

# Hallo!

Danke, dass du mit mir und uns daran arbeitest, dass Gottes Liebe in der Gamingszene sichtbar wird, indem du finanziell in meine Anstellung investierst, für die Arbeit betest, selbst mitarbeitest oder/und anderen erzählst, was wir machen. Hier zeige ich dir ein paar Dinge, die passiert sind, woran wir arbeiten, wofür wir im Gebet bitten und danken wollen und was mich begeistert.

Falls du keine weiteren Newsletter bekommen willst, kannst du dich einfach über den Link am Ende der E-Mail abmelden.

Wie gewohnt gibt's hier im Newsletter meine zwei Perspektiven - einmal aus Sicht als Mitarbeiter der Allianz-Mission und einmal als Vorsitzender von MainQuest - los geht's!



## Christival

Vom 25. - 29. Mai fand in Erfurt das Christival statt. Dort konnten wir im Space „Jesus.Alltag.Ich“ ein Gamingzelt an den Start bringen, in dem gemeinsam gezockt werden konnte. Außerdem gab es jede Stunde ein Kurzprogramm, bei dem wir uns Gedanken über Mission gemacht, dann ein Game gezockt und abschließend das Spielerlebnis mit Rückbezug auf den Input auf unser Leben übertragen haben. Zudem waren wir genügen Mitarbeiter, dass wir dauerhaft gute Gespräche führen konnten. Mit am Start waren drei Ehrenamtler aus der MQ-Community und mein Freund Robin von 1of500. Wer das größte christliche Gamingprojekt der Welt nicht kennt, darf gerne hier schauen: [oneof500-game.com](http://oneof500-game.com)

Von unserem Einsatz beim Christival sind mir besonders die vielen Jugendlichen im Kopf geblieben, die verstanden haben, dass Gott mit ihnen in den Alltag geht; und dass ihr Gaming-Hobby eben zu diesem Alltag gehört. In meinen Gesprächen habe ich mehrfach "verrückt, dass ich da nicht vorher mal dran gedacht habe; das ist ja voll logisch!" gehört und das Team bestätigte, auch mehrere solcher Begegnungen gehabt zu haben. Hier gibt es allen Grund, Gott ein Dankeslob dazulassen, dass du gerne in dein Gebet einbauen darfst. Bete gerne auch, dass das Christival weiterhin Jugendlichen nachgeht.

## Glaube & Gaming in christlichen Zeitschriften

In der aktuellen Teensmag gibt es einen Artikel darüber, ob und wie Glaube und Gaming zusammenhängen. Dort beschreibt Gamer-Kollegin Marie Gundlach ihre Erfahrungen und lässt Zitate aus einem Interview einfließen, dass sie mit mir führte. Mich freut, dass das Thema auch in den christlichen Medien mehr und mehr ankommt. Ein Redaktionskontakt wollte gerne weitere Interviews für Zeitschriften mit anderen Zielgruppen ansetzen - wir bleiben gespannt, was da noch so kommt.

allianzmission<sup>+</sup>

AUS MEINER AM-PERSPEKTIVE

## Praktikum bei MainQuest

Von Oktober bis Juni hatte ich einen Praktikanten. Daniel Janssen von der BTA Wiedenest hat seine missionarische Praxis bei MainQuest als Gaming-Missionar bestritten. Er hat sich bewusst aus seiner Komfortzone bewegt und im Verlauf des Praktikums sogar Gefallen daran gefunden. Ich habe mich sehr gefreut, mit ansehen zu dürfen, wie er von einem schüchternen und unsicheren Start zum Ende hin immer lockerer wurde und authentisch mit seinen Kontakten online Leben teilen konnte. Das macht mir sehr viel Hoffnung, in Zukunft wirklich vielen Menschen zu helfen von "Gamer & Christ" zu "gamenden Christen" zu werden. Der bisherige Toolguide "Online Gaming" (2019), der eine kleine Zusammenfassung meiner eigenen Erfahrungen war, wurde nun um die durch seine Erfahrungen gewonnen Erkenntnisse erweitert und wird demnächst geupdatet. Wer es noch nicht wusste: Auf [mainquest.org](http://mainquest.org) gibt es ein paar Ressourcen für Christen und Gemeinden rund um unser Thema "Glaube trifft Nerdkultur". Für kommendes Schuljahr gibt es übrigens bereits zwei Praktikumsanfragen aus Wiedenest!





## LevelUp

Es freut mich wahnsinnig, dass nun nach einiger Zeit die Gespräche für eine nächste LevelUp beginnen. Die Konferenz, die wir seit 2019 in Kooperation mit dem CVJM Deutschland bisher drei Mal durchgeführt haben, geht dann in eine weitere Runde. Ich bin allerdings auf das Setting sehr gespannt. Bisher haben wir an jedem Event ein anderes Konzept gefahren und es gibt große Offenheit, sich weiter auszuprobieren, neue Wege zu gehen, und die besten Learnings aus allen bisherigen Events mit einfließen zu lassen. Außerdem wird eine Teamvergrößerung auf dem Plan stehen. Bete gerne, dass das Team die richtigen neuen Leute bekommt und die begeisterte und familiäre Atmosphäre weiter den Ton angibt.

## Mitarbeit

Wie im letzten Rundbrief erwähnt liegt seit diesem Jahr ein besonderer Fokus meiner Arbeit darauf, neue Mitarbeiter:innen zu gewinnen und ihnen zu helfen, in ihrem ehrenamtlichen Engagement erfolgreich zu sein. Zur Hälfte des Jahres kann ich ein kleines Zwischenfazit ziehen:

Seit Anfang Februar sind 8 neue Mitarbeitende dazugekommen. Fast alle Aufgaben, die ich letztes Jahr noch gemacht haben, werden jetzt von Ehrenamtlern getragen. Für LevelUp schaffe ich gerade den Übergang. In den bestehenden Bereichen gibt es neue Anregungen und Projektideen werden umgesetzt und vier neue Bereiche stehen in den Startlöchern. Ich freue mich wie Sau darüber und habe richtig viel Spaß an der Arbeit!

Monatlicher Spendenbedarf für meine halbe Stelle bis 06/22 zu 80% gedeckt. Vielen Dank!

Juni: 1519€/2000€

Wusstest du, dass MainQuest ein Projekt namens "Ignition Gaming" hat? Aus der Frage "Wie können wir als Christen einen positiven und sicheren Raum in der Online-Gaming-Welt schaffen?" ist eine Gaming-Community entstanden. Bei Ignition geht es darum, online echte Gemeinschaft zu leben: "Deshalb bauen wir eine Kultur, in der Menschen ihr Leben miteinander teilen."

Ein wichtiger Schritt dabei war es, einen eigenen Pledge, ein Versprechen, zu entwickeln. Wer Ignition vertritt, entscheidet sich bspw. dazu, ein guter Gewinner und Verlierer zu sein, sich aktiv gegen Diskriminierung einzusetzen, stets fair zu spielen, anderen mit Respekt zu begegnen und Kritik ernst zu nehmen.

Ignition hat mittlerweile bereits 9 Streamer, die auf Twitch den eigenen Pledge vertreten. Aber auch auf dem eigenen Discord-Server tobt das Leben. Da treffen sich Gamer diversester Hintergründe und Überzeugungen, um gemeinsam miteinander zu spielen und Gemeinschaft zu haben. Bei der letzten monatlichen GameNight kamen beispielsweise 15 Personen zusammen, um einen spaßigen Abend miteinander zu verbringen. Aber auch ohne größere Organisation treffen sich Tag für Tag Gamer in den Sprachchats. Es gibt also genug Möglichkeiten, um Kontakte zu pflegen und sich über das Leben und den Glauben auszutauschen.

PRAY

Dank für gute Begegnungen beim Christival. Bete gerne auch, dass das Erlebte weiterhin Jugendlichen nachgeht.

Dank für Reichweite durch christliche Zeitschriften.

Bitte für die Menschen und Organisationen, die sich überlegen, mit dem Thema "Glaube & Gaming bzw. Nerdkultur" unterwegs zu sein. Ich habe wieder einige Gespräche geführt und weitere stehen an. Immer mehr Menschen und Organisationen brechen auf. Mein Herzensanliegen ist dabei auch Einheit. Bete gerne, dass nicht aus politischer Angst der Selbstbehauptung gehandelt wird, sondern die lebendige Hoffnung den Antrieb bietet, die uns hier als himmlische Gemeinschaft auf Erden viel ermöglichen kann.

Dank für die weitergehende Kooperation mit dem CVJM Deutschland und bitte um Weisheit für das LevelUp-Team in der Teamerweiterung und -neufindung.

Danke für weitere Mitarbeitenden und Bitte um viele weitere!

Vielen Dank für deine Zeit, dein Gebet, dein Investment, dein Mitfiebern und Mitfreuen. Sei reichlich gesegnet!

Good Luck & Have Fun,

Daniel

Sämtliche Messaging-  
APPS laufen unter diesen  
Nummern:  
persönlich: +4917634919658  
AM: +4915110629352

d.schmidt@allianz-mission.de  
daniel.schmidt@mainquest.org

de\_smith#0291  
@d3sm17h  